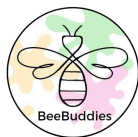




MANUAL DE INSTRUÇÕES

para montagem da Trilha Interativa



SUMÁRIO

1. MATERIAIS NECESSÁRIOS.....	3
2. PASSO A PASSO DA MONTAGEM.....	3
3. TECLAS CORRESPONDENTES A CADA PONTO DE CONTATO.....	7
4. RESULTADO ESPERADO.....	7



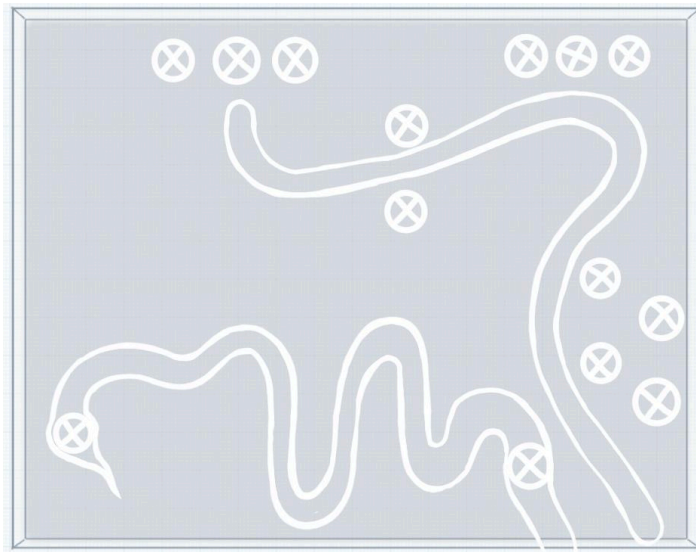
1. MATERIAIS NECESSÁRIOS

1. Caixa de papelão de tamanho (23x16cm);
2. fundo falso de mdf de tamanho (23x19cm)
3. *Notebook* ou outra interface (para visualização do jogo);
4. Pulseira antiestática;
5. Ferramenta de interação tangível Makey Makey;
6. 14 Garras jacaré;
7. 4 jumpers macho-macho;
8. Cabo USB (para conectar o Makey Makey ao *Notebook*);
9. Massa de E.V.A. (preferencialmente nas cores verde, azul e branco);
10. Esponja;
11. Palito de madeira;
12. Tinta guache nas cores verde, preto, branco, azul, laranja, vermelho e marrom;
13. 7 arruelas;
14. 3 rolamentos de metal;
15. Pincel para pintar;
16. Fios de cobre (aproximadamente 14, por precaução);
17. Grama artificial em pó;
18. Cola instantânea.

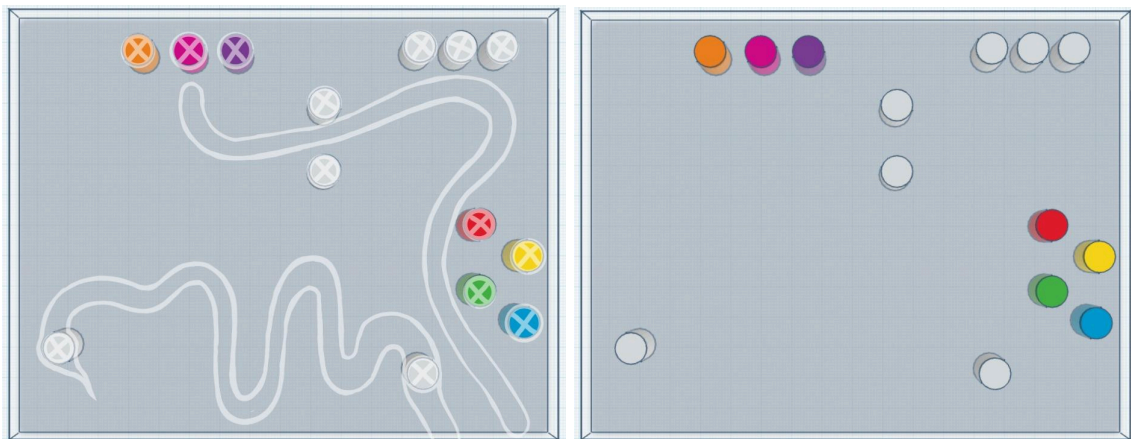
OBS: O kit Makey Makey já vem com 10 garras jacaré, 10 jumpers macho-macho e um cabo USB

2. PASSO A PASSO DA MONTAGEM

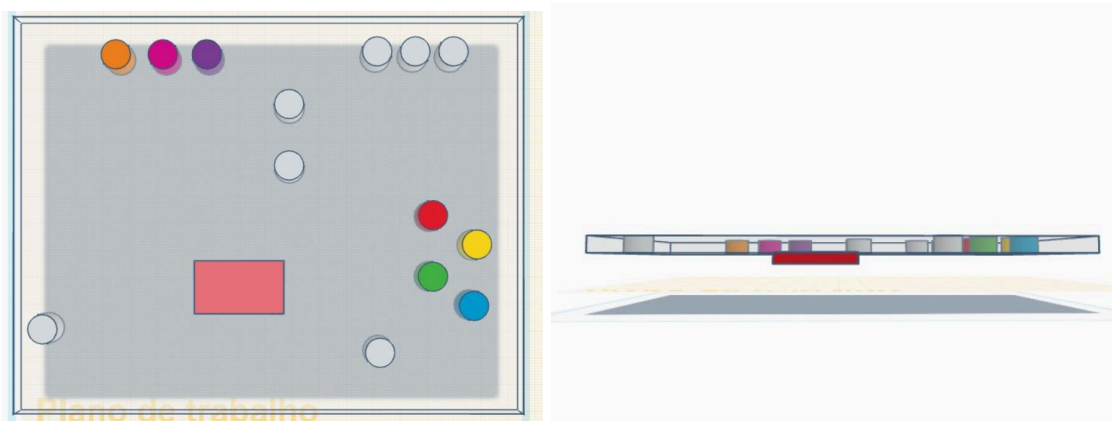
1. Faça um esboço no fundo falso contendo um rio, um caminho de pedra e 14 círculos. Segue abaixo um modelo representando os locais de cada elemento;



2. Corte os buracos desenhados, atravessando o fundo falso;
3. Marque cada orifício segundo suas funções. Os orifícios em cinza serão preenchidos com arruelas e os três orifícios no canto superior esquerdo e os quatro no canto inferior/centro direito serão preenchidos por tampas feitas de massas de E.V.A. atravessadas por fios de cobre;

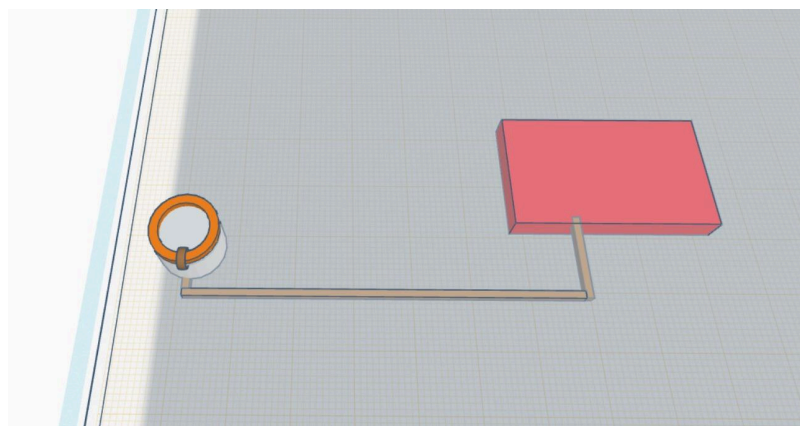


4. Posicione o Makey Makey embaixo do fundo falso, de modo que ele fique com uma distância mais uniforme possível dos orifícios;



5. Para fazer os pontos de contato que estão nas arruelas (cinza), prenda uma garra jacaré no Makey Makey e na outra ponta amarre um fio de cobre, que será também amarrado na arruela, e esta será colada no orifício;

LEMBRE-SE: Os códigos do jogo estão com teclas pré-definidas para cada ponto de contato, as quais estão indicadas no ponto (3)



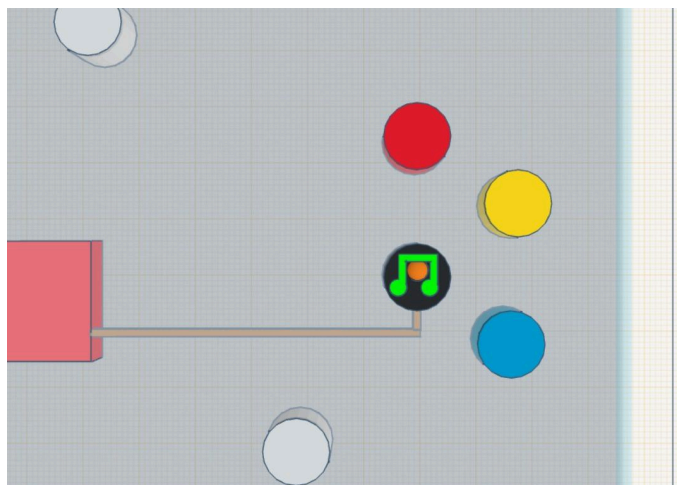
6. Para os símbolos musicais, faça quatro botões com massa de E.V.A., um para cada orifício, cada botão com um símbolo diferente:

- Clave de Fá: vermelho
- Colcheia dupla: verde
- Colcheia: amarelo
- Clave de Sol: azul

7. Em cada botão, atravesse um fio de cobre por cada botão e o enrole em uma pequena bola de cobre, de modo que, ao tocar o botão, o dedo do indivíduo tenha contato com a bola.



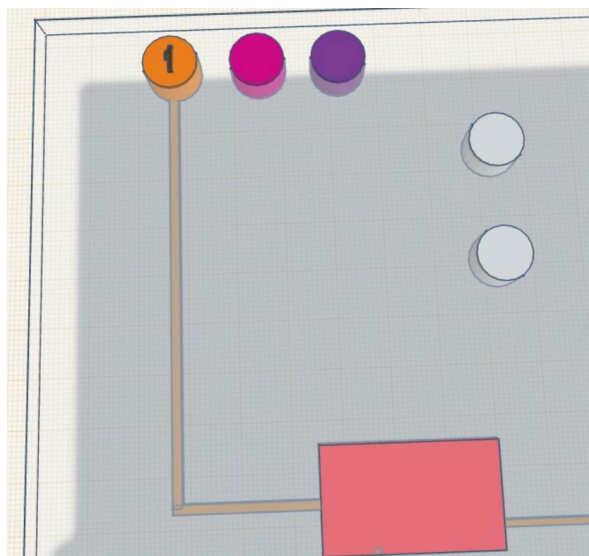
Na outra ponta do fio de cobre, que fica debaixo do fundo falso, será feito como na etapa (5);



8. Para os pontos numerados, será feito como com os símbolos musicais, com botões feitos de massa de E.V.A e um fio de cobre os atravessando, porém, ao contrário destes, a ponta externa do fio de cobre será modelado nos números 1, 2 e 3, cada um em sua respectiva cor:

- 1: laranja
- 2: rosa
- 3: roxo

OBS: Essas cores podem ser alteradas, mas recomenda-se utilizar estas cores ou cores diferentes das já utilizadas nos símbolos musicais.





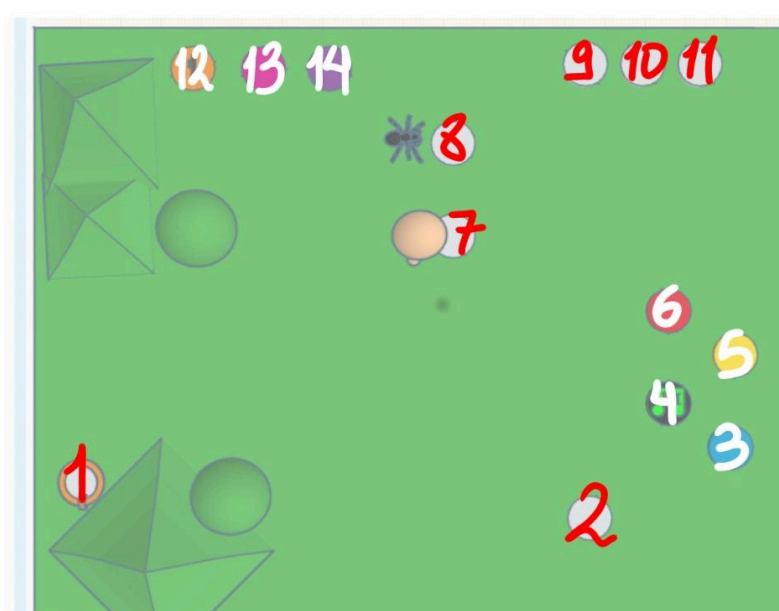
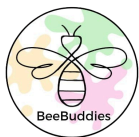
9. Após cumprir estas etapas, personalize sua trilha, lembrando que deve haver um rio (representado em azul) ligando os dois pontos isolados e um caminho (representado em marrom) iniciado antes das notas musicais e terminando nos três botões numerados:



10. Conecte a pulseira antiestática no Makey Makey para o indivíduo utilizar;
11. Conecte o Makey Makey ao Notebook ou outra interface utilizando um cabo USB.

3. TECLAS CORRESPONDENTES A CADA PONTO DE CONTATO

Abaixo estão indicados a quais teclas do Makey Makey cada ponto de contato deve ser conectado:



- Ponto 1: seta para esquerda (←);
- Ponto 2: seta para cima (↑);
- Ponto 3: letra S;
- Ponto 4: letra A;
- Ponto 5: tecla SPACE (espaço);
- Ponto 6: seta para direita (→);
- Ponto 7: seta para baixo (↓);
- Ponto 8: tecla SPACE (espaço);
- Ponto 9: seta para esquerda (←);
- Ponto 10: seta para direita (→);
- Ponto 11: seta para cima (↑);
- Ponto 12: click esquerdo do mouse;
- Ponto 13: seta para baixo (↓);
- Ponto 14: click direito do mouse

4. RESULTADO ESPERADO

Aqui está como a trilha foi projetada para ser:

